

قسمتی از سوالات استخدامی: هنرآموز پویانمایی (ساخت و اجرا دکو، سلاس، ماسک و گریم)

- کدام نرم افزار بیشترین کاربرد را در طراحی صحنه دارد؟

الف) اتوکد

ب) 3D

ج) فتوشاپ

د) الف و ب ☒

- در نرم افزار های طراحی کدام منو برای اجرای دستور های ویرایش به کار می رود؟

الف) Annotation

ب) ☒ Modify

ج) Layers

د) Properties

- سریع ترین روش برای ضخامت دادن به shape کدام است؟

الف) Bold

ب) interpolation

ج) ☒ Rendering

د) Creation method

- هدف از Spsce Warps چیست؟

الف) ایجاد کمک کننده در صحنه مانند ابزار اندازه گیری

ب) برای ایجاد جلوه های خاص مانند موج باد و... ☒

ج) ایجاد یک سیستم برای استخوان بندی

د) تغییر نام در کادر جدید

- وظیفه Extrude چیست؟

الف) افایش ضخامت شکل ها

ب) ایجاد تغییر در spline

ج) انتخاب نقاط یک spline به صورت جداگانه

د) ارتفاع دادن در اشیای خطی ☒

- در صحنه های دارای طرح های تنوع و پیچیده مرحله دوم پس از تایید طرح های اولیه توسط

کارگردان چیست؟

الف) طراحی صحنه

ب) پیش نمایش طرح ها

ج) ترسیم نقشه های اجرایی ☒

د) اجرای برنامه

-در طراحی صحنه..... از خطوط پلان استخراج می شود.

الف) برش ها

ب) نماها ☒

ج) اختلاف سطحی صحنه

د) ضخمت خطوط

-چه کسی بخش ایده پردازی و شخصیت سازی در لباس و همچنین نظارت بر کل تیم را بر عهده دارد؟

الف) کارگردان

ب) طراح ☒

ج) نویسنده

د) تهیه کننده

-اجرای اوامر و نظارت طراح لباس در حین کار بر عهده چه کسی است؟

الف) جامه دران

ب) دستیار طراح لباس ☒

ج) خیاط

د) برشکاری

-کدامیک از انواع ماسک از نظر شکلی نیست؟

الف) ماسک تنپوش

ب) ماسک سینمایی

ج) ماسک صورت

د) ماسک فضایی ☒