

قسمتی از سوالات استخدامی : هنرآموز تربیت کودک (متحرک سازی رایانه ای)

- برای طراحی خطوط صاف و مرتب و خطوط بافت دار به ترتیب از چه نوع تصاویری استفاده میشود؟

الف) Timeline

ب) Time Silder

ج) Layers

د) ☒ Sample rate

- توسط کدامیک از ویژگی نرم افزار های پویا نمایی میتوان نحوه ی متحرک سازی را اصلاح کرد؟

الف) ☒ Timeline

ب) Time Silder

ج) Layers

د) Sampe rate

- اگر بخواهیم به صورت عمودی-افقی و یا عمقی در صحنه حرکت کنیم، به ترتیب لایه های عقب تر و جلوتر چگونه حرکتی باید داشته باشند؟

الف) لایه های عقب تر حرکت کمتر و لایه های جلو تر حرکت بیشتر داشته باشند

ب) لایه های عقب تر ثابت و لایه های جلوتر با سرعت حرکت کنند

ج) لایه های عقب تر حرکت بیشتر و لایه های جلوتر حرکت کمتر داشته باشند

د) هر دو لایه ی جلو و عقب حرکت یکسان داشته باشند ☒

- میزان غلظت اثر قلم و میزان وضوح اثر نوک قلم با چه گزینه ای تنظیم می شود؟

الف) power/size

ب) size/power

ج) power/opacity

د) ☒ opacity/power

- با فعال یا غیرفعال کردن کدام گزینه میتوان فریم ها را بدون پس زمینه و به صورت آلفا و یا با زمینه سفید در هر فریم خروجی گرفت؟

الف) ☒ Background

ب) Notes

Correct Aspect (ج)
Time interpolation (د)

-قلم ها با چه متغیر هایی قابل تنظیم هستند؟

الف) Brush spacing
ب) Brush angle drift
ج) Brush jitter angle

د) همه موارد ☒

-در حرکت ماشین با اعمال افکت مولتی پلان، برای آنکه همه لایه ها به صورت فوکوس و چه شفاف دیده شود، عدد مقابل Dept of field عددی باشد؟

الف) ۰ ☒

ب) ۱

ج) ۵

د) ۱۰

-زمان پروژه در تولید پویانمایی در روش اسکلت گذاری به نسبت طراحی فریم به فریم چه تفاوتی دارد؟

الف) هیچ کدام

ب) زمان کمتری خواهد برد ☒

ج) زمان بیشتری خواهد برد

د) تفاوت زمانی نخواهد داشت

-امروزه فرمت مطلوب و استاندارد برای فیلم های ویدیویی کدام است و هرچه فریم ریت....باشد؛ باعث میشود حرکت در متحرک سازی شخصیت ها نرم دیده شود؟

الف) 8k / کمتر

ب) 8k / بیشتر

ج) HDV-HDTV / کمتر

د) HDV-HDTV / بیشتر ☒